



GUIDE BOOK

RESCHEDULE



SEKOLAH UNGGUL GARUDA TRANSFORMASI

MAN INSAN CENDEKIA OKI

SEKOLAH UNGGUL GARUDA TRANSFORMASI

Offline dan online



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki



0813-70900-50



manicoki.sch.id/fim2026/





Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan, teknologi, dan era digital menuntut pendidikan untuk menghasilkan murid yang tidak hanya unggul secara akademik, tetapi juga memiliki kemampuan berpikir kritis, kreativitas, kolaborasi, komunikasi, serta karakter yang kuat. Sejalan dengan tujuan pendidikan nasional, madrasah memiliki peran strategis dalam membentuk generasi yang beriman, berilmu, berakhlak mulia, dan mampu berkontribusi bagi masyarakat.

Semangat tersebut sejalan dengan firman Allah Swt. dalam QS. Al-Baqarah ayat 148 yang mengajarkan umat Islam untuk fastabiqul khairāt (berlomba-lomba dalam kebaikan). Nilai inilah yang menjadi landasan filosofis Festival Intelktual Madrasah (FIM) 2026, yaitu menjadikan kompetisi sebagai sarana mengembangkan potensi, menumbuhkan integritas, sportivitas, inovasi, dan kolaborasi.

Sebagai Sekolah Unggul Garuda Transformasi, MAN Insan Cendekia Ogan Komering Ilir berkomitmen menghadirkan ekosistem pendidikan yang unggul dan berdampak. Melalui tema "Shine Your Mind, Inspire the World.", FIM 2026 menjadi wadah bagi murid jenjang MTs/SMP/Diniyah dan MA/SMA/SMK sederajat untuk mengembangkan potensi akademik, riset, seni, bahasa, dan teknologi, sekaligus mempererat jejaring antarmadrasah dan sekolah. Diharapkan FIM menjadi ruang lahirnya generasi yang berprestasi, berkarakter, inovatif, dan siap menghadapi tantangan global menuju Indonesia Emas 2045.



 www.manicoki.sch.id
 MAN INSAN CENDEKIA OKI
  Man-Insan Cendekia Oki
 0813-70900-50





Tujuan Kegiatan

Festival Intelktual Madrasah (FIM) Tahun 2026 bertujuan untuk:

1. Menyediakan ruang aktualisasi bagi murid dalam mengembangkan potensi akademik, riset, seni, bahasa, dan teknologi secara kreatif, inovatif, dan kompetitif.
2. Mengembangkan kompetensi abad ke-21 yang meliputi kemampuan berpikir kritis (critical thinking), kreativitas (creativity), kolaborasi (collaboration), dan komunikasi (communication) sebagai bekal menghadapi tantangan global.
3. Menumbuhkan budaya riset, literasi, inovasi, dan pemecahan masalah melalui berbagai cabang kompetisi yang mendorong pembelajaran bermakna dan berorientasi pada masa depan.
4. Menanamkan nilai-nilai keislaman, sportivitas, integritas, kepemimpinan, serta semangat fastabiqul khairāt dalam setiap proses kompetisi sebagai karakter utama murid madrasah.
5. Memperkuat jejaring kolaborasi dan silaturahmi antarmurid, guru, madrasah, sekolah, dan lembaga pendidikan sebagai bagian dari penguatan ekosistem pendidikan yang saling menginspirasi.
6. Memberikan apresiasi kepada murid berprestasi sebagai bentuk pengakuan terhadap dedikasi, kerja keras, dan capaian akademik maupun nonakademik.
7. Mendorong lahirnya generasi muda yang unggul, adaptif, berkarakter, berwawasan global, serta mampu memberikan kontribusi nyata bagi agama, bangsa, dan kemanusiaan.
8. Memperkuat peran MAN Insan Cendekia Ogan Komering Ilir sebagai Sekolah Unggul Garuda Transformasi yang menjadi pusat keunggulan (center of excellence) dalam pengembangan talenta, inovasi, dan kolaborasi pendidikan madrasah di Indonesia.



 www.manicoki.sch.id
 MAN INSAN CENDEKIA OKI
  Man-Insan Cendekia Oki
 0813-70900-50





Dasar Kegiatan

1. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
2. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi, khususnya mengenai pengembangan budaya akademik dan peningkatan mutu pendidikan melalui kolaborasi antarlembaga pendidikan.
3. Peraturan Pemerintah Nomor 57 Tahun 2021 tentang Standar Nasional Pendidikan sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2022.
4. Peraturan Menteri Agama Nomor 90 Tahun 2013 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Madrasah.
5. Peraturan Menteri Agama Nomor 42 Tahun 2017 tentang Organisasi dan Tata Kerja Madrasah Aliyah Negeri Insan Cendekia.
6. Keputusan Direktur Jenderal Pendidikan Islam Nomor 4263 Tahun 2019 tentang Pedoman Penyelenggaraan Madrasah Aliyah Negeri Insan Cendekia.
7. Program Kerja MAN Insan Cendekia Ogan Komering Ilir Tahun Pelajaran 2026/2027.
8. Keputusan Kepala MAN Insan Cendekia Ogan Komering Ilir tentang Pembentukan Panitia Festival Intelektual Madrasah (FIM) Tahun 2026.





Sasaran Kegiatan

Sasaran kegiatan FIM Tahun 2026 meliputi:

1. Murid jenjang MTs, SMP, dan Diniyah sederajat dari madrasah dan sekolah negeri maupun swasta di Indonesia.
2. Murid jenjang MA, SMA, dan SMK sederajat dari madrasah dan sekolah negeri maupun swasta di Indonesia.
3. Guru pembimbing sebagai pendamping peserta selama proses pelaksanaan Festival Intelktual Madrasah.
4. Madrasah dan sekolah sebagai mitra strategis dalam membangun budaya prestasi, riset, literasi, inovasi, seni, dan teknologi di lingkungan pendidikan.



**Murid Kelas VII, VIII, IX
SMP/MTs/Sederajat**

**Murid Kelas X, XI, XII
SMA/MA/Sederajat**



www.manicoki.sch.id
MAN INSAN CENDEKIA OKI
Man-Insan Cendekia Oki
0813-70900-50





Penilaian Kegiatan

Rubrik Penilaian

1. **Penilaian** dilakukan secara objektif
2. **Kriteria penilaian karya/ hasil lomba** mengacu pada masing-masing **Juknis subcabang lomba FIM 2026**

Tim Penilaian

Tim Juri terdiri dari **Dosen Perguruan Tinggi Terkemuka, Tenaga Profesional ahli di bidangnya, dan Guru MAN Insan Cendekia OKI**



Dosen

**Tenaga
Profesional**

Guru MAN IC OKI



www.manicoki.sch.id

[MAN INSAN CENDEKIA OKI](#)

[Man-Insan Cendekia Oki](#)

[0813-70900-50](tel:0813-70900-50)





Cabang Kegiatan

Olimpiade dan Riset



Jenjang SMP

Olimpiade

Jenjang SMA

Olimpiade, Poster Ilmiah

Bahasa dan Seni



Jenjang SMP

Jurnalistik, Speech, Khitobah,
Story Telling, Kaligrafi, Tahfiz

Jenjang SMA

Jurnalistik, Speech, Story Telling,
Khitobah

Robotik



Jenjang SMP

Scratch Animation, Coding
Mission (Maze Solving)

Jenjang SMA

Scratch Animation, Coding
Mission (Maze Solving)



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki



0813-70900-50





Timeline Kegiatan

Pendaftaran Online
manicoki.sch.id/fim2026/
23 Juli - 18 Agustus 2026

**Launching FIM dan
Milad MAN IC OKI**
3 Agustus 2026

Technical Meeting
19 Agustus 2026

**Babak Penyisihan
Online**
20 Agustus 2026

Pengumuman Finalis
21 Agustus 2026

Babak Final/ Onsite
24 Agustus 2026



www.manicoki.sch.id
MAN INSAN CENDEKIA OKI
Man-Insan Cendekia Oki
0813-70900-50



Syarat dan Ketentuan Umum

1. Peserta merupakan murid SMP/MTs dan SMA/MA/SMK di Indonesia
2. Pendaftaran dapat dilakukan secara online melalui website <https://manicoki.sch.id/fim2026/> atau secara offline di Kampus MAN IC OKI.
3. Masing – masing sekolah mengirimkan maksimal 3 orang peserta persub cabang lomba (misalnya Olimpiade Matematika: 3 murid).
4. Biaya Lomba: (a) kategori Individu Rp120.000/orang, (b) Kategori Tim Rp150.000/tim, dan Kateogri Robotik Rp200.000/ tim. Peserta mendapatkan (a) sertifikat elektronik, (b) kudapan/ konsumsi (bagi peserta offline), (d) Souvenir MAN IC OKI, dan (e) Medali bagi pemenang.
5. Biaya pendaftaran peserta ditransfer melalui rekening Bank BSI nomor 7367026574 atas nama FIM MAN ICO, Konfirmasi WA +62 821-7736-0394 Nia Daniati, Am.Keb.
6. Pembina dan peserta mengikuti technical meeting pada 19 Agustus 2026 yang akan dilaksanakan secara online melalui aplikasi zoom.
7. Peserta dan Pembina Lomba bersedia digabungkan dalam Whatsapp Group oleh panitia.
8. Pendaftaran akan ditutup apabila telah memenuhi kuota peserta yang ditentukan.
9. Pemenang lomba akan mendapatkan medali dan sertifikat penghargaan, serta memperebutkan Tropi Juara Umum.
10. Murid MAN Insan Cendekia OKI hanya sebagai panitia penyelenggara kegiatan dan tidak ikut serta sebagai peserta perlombaan



 www.manicoki.sch.id

 [MAN INSAN CENDEKIA OKI](#)

  [Man-Insan Cendekia Oki](#)

 [0813-70900-50](https://wa.me/0813-70900-50)



Penghargaan



Enam Medali dalam setiap Cabang Lomba akan diperebutkan oleh masing-masing peserta jenjang SMP/Sederajat dan SMA/Sederajat.

Terdapat juga special award pada cabang lomba tertentu.



 www.manicoki.sch.id

 [MAN INSAN CENDEKIA OKI](#)

  [Man-Insan Cendekia Oki](#)

 [0813-70900-50](tel:0813-70900-50)

TEKNIS KOMPETISI



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki



0813-70900-50



Petunjuk Teknis Umum

1. Peserta mengenakan pakaian seragam sekolah masing-masing kecuali bagi peserta Story Telling dapat menyesuaikan.
2. Peserta diwajibkan hadir di ruangan 15 menit sebelum perlombaan dimulai, apabila terlambat maka tidak diberikan waktu tambahan.
3. Pendamping 1 guru untuk satu subcabang lomba.
4. Pendamping tidak diperbolehkan memasuki ruangan perlombaan selama perlombaan berlangsung
5. Peserta diperbolehkan membawa minum berupa air putih dan tidak diperbolehkan membawa makanan ke dalam ruang kompetisi.
6. Peserta membawa alat tulis sendiri (Pensil, Pena, Penghapus atau Tipe-Ex) untuk olimpiade, atau alat lukis untuk kaligrafi, properti story telling, alat perekam/editing jurnalistik, atau media lainnya yang dibutuhkan dan diatur dalam Juknis persub cabang lomba ini.
7. Selama perlombaan berlangsung peserta diwajibkan memakai kartu tanda peserta
8. Peserta mengerjakan soal setelah mendapat instruksi dari pengawas
9. Saat mengerjakan soal, peserta tidak diperkenankan:
 - a. bertanya atau berbicara dengan peserta lain
 - b. memberi atau menerima catatan
 - c. melihat atau memperlihatkan jawaban kepada peserta lain Keluar dari tempat pengawasan tanpa izin pengawas
 - d. meminjam alat tulis milikpeserta lain
 - e. Membuat keributan saat perlombaan berlangsung
10. Peserta diwajibkan tertib dan kondusif selama perlombaan berlangsung
11. Peserta yang melakukan kecurangan akan langsung didiskualifikasi oleh panitia
12. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki



0813-70900-50

Petunjuk Teknis



Olimpiade dan Riset



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki



0813-70900-50



Olimpiade IPA SMP

A. SISTEMATIKA PERLOMBAAN

- Lomba terdiri dari dua babak, babak penyisihan dan babak final
- Babak penyisihan akan dilaksanakan secara online dengan menggunakan platform online dengan pengawasan via zoom/google meet.
- Babak final akan dilaksanakan secara offline di MAN Insan Cendekia OKI
- Total peserta yang berhak masuk ke babak final adalah 6 peserta dengan nilai tertinggi dari seluruh peserta yang mengikuti babak penyisihan
- Jika terdapat akumulasi nilai yang sama, penentuan peringkat diambil dari jumlah jawaban benar terbanyak. Jika masih sama, ditentukan dari waktu pengerjaan tercepat.

B. KRITERIA PENILAIAN

a) Babak Penyisihan

Waktu pengerjaan 120 menit, dengan penilaian sebagai berikut :

- Jawaban benar : skor +4
- Jawaban salah : skor -1
- Jawaban kosong : skor 0

b) Babak Final

- Waktu pengerjaan 90 menit
- Mengerjakan 10 soal essay, dengan penilaian sebagai berikut :
 - Jawaban benar : 10
 - Jawaban tepat tapi tidak sempurna : 8
 - Sebagian konsep benar : 5
 - Salah : 0
 - Tidak jawab : 0

Note : penilaian parsial diberikan berdasarkan rubrik yang disediakan.



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

Devy Ferini, S.Pd., M.Pd.

+62 852-6386-3801



Olimpiade IPS SMP

A. SISTEMATIKA PERLOMBAAN

- Lomba terdiri dari dua babak, babak penyisihan dan babak final
- Babak penyisihan akan dilaksanakan secara online dengan menggunakan platform online dengan pengawasan via zoom/google meet.
- Babak final akan dilaksanakan secara offline di MAN Insan Cendekia OKI
- Total peserta yang berhak masuk ke babak final adalah 6 peserta dengan nilai tertinggi dari seluruh peserta yang mengikuti babak penyisihan
- Jika terdapat akumulasi nilai yang sama, penentuan peringkat diambil dari jumlah jawaban benar terbanyak. Jika masih sama, ditentukan dari waktu pengerjaan tercepat.

B. KRITERIA PENILAIAN

a) Babak Penyisihan

Waktu pengerjaan 120 menit, dengan penilaian sebagai berikut :

- Jawaban benar : skor +4
- Jawaban salah : skor -1
- Jawaban kosong : skor 0

b) Babak Final

- Waktu pengerjaan 90 menit
- Mengerjakan 10 soal essay, dengan penilaian sebagai berikut :
 - Jawaban benar : 10
 - Jawaban tepat tapi tidak sempurna: 8
 - Sebagian konsep benar: 5
 - Salah:0
 - Tidak jawab: 0

Note : penilaian parsial diberikan berdasarkan rubrik yang disediakan.



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

Tiara Mareta, S.Pd.Gr.

+62 821-7816-2873



Olimpiade Matematika SMP

A. SISTEMATIKA PERLOMBAAN

- Lomba terdiri dari dua babak, babak penyisihan dan babak final
- Babak penyisihan akan dilaksanakan secara online dengan menggunakan platform online dengan pengawasan via zoom/google meet.
- Babak final akan dilaksanakan secara offline di MAN Insan Cendekia OKI
- Total peserta yang berhak masuk ke babak final adalah 6 peserta dengan nilai tertinggi dari seluruh peserta yang mengikuti babak penyisihan
- Jika terdapat akumulasi nilai yang sama, penentuan peringkat diambil dari jumlah jawaban benar terbanyak. Jika masih sama, ditentukan dari waktu pengerjaan tercepat.

B. KRITERIA PENILAIAN

a) Babak Penyisihan

Waktu pengerjaan 120 menit, dengan penilaian sebagai berikut :

- Jawaban benar : skor +4
- Jawaban salah : skor -1
- Jawaban kosong : skor 0

b) Babak Final

- Waktu pengerjaan 90 menit
- Mengerjakan 6 soal essay, dengan penilaian sebagai berikut :
 - Jawaban benar : 10
 - Sebagian konsep benar : 5
 - Salah : 0
 - Tidak jawab : 0

Note : penilaian parsial diberikan berdasarkan rubrik yang disediakan.



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

Ayu Mentari, S.Pd., Gr., M.Pd.

+62 857-6907-3441



Olimpiade Matematika SMA

A. SISTEMATIKA PERLOMBAAN

- Lomba terdiri dari dua babak, babak penyisihan dan babak final
- Babak penyisihan akan dilaksanakan secara online dengan menggunakan platform online dengan pengawasan via zoom/google meet.
- Babak final akan dilaksanakan secara offline di MAN Insan Cendekia OKI
- Total peserta yang berhak masuk ke babak final adalah 6 peserta dengan nilai tertinggi dari seluruh peserta yang mengikuti babak penyisihan
- Jika terdapat akumulasi nilai yang sama, penentuan peringkat diambil dari jumlah jawaban benar terbanyak. Jika masih sama, ditentukan dari waktu pengerjaan tercepat.

B. KRITERIA PENILAIAN

a) Babak Penyisihan

Waktu pengerjaan 120 menit, dengan penilaian sebagai berikut :

- Jawaban benar : skor +4
- Jawaban salah : skor -2
- Jawaban kosong : skor -1

b) Babak Final

- Waktu pengerjaan 90 menit
- Mengerjakan 10 soal essay, dengan penilaian sebagai berikut :
waktu pengerjaan 90 menit

Jawaban benar : skor +3

Jawaban salah : skor 0

Tidak jawab : skor 0

Note : penilaian parsial diberikan berdasarkan rubrik yang disediakan.



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

Mutia Radiana, S.Si., Gr.

+62 857-6468-0084



Olimpiade Biologi SMA

A. PELAKSANAAN LOMBA

1. Babak Penyisihan

Babak penyisihan dilaksanakan dalam bentuk tes pilihan ganda.

Waktu pengerjaan soal adalah 120 menit.

Jumlah soal sebanyak 40 soal.

Total peserta yang berhak lolos ke babak final adalah 6 peserta dengan nilai tertinggi dari seluruh peserta yang mengikuti babak penyisihan.

2. Babak Final

Peserta yang lolos ke babak final akan mengikuti perlombaan dengan ketentuan sebagai berikut:

Setiap peserta akan mengerjakan 5 soal uraian yang disediakan oleh panitia.

Soal mencakup kemampuan analisis, penalaran, dan pemecahan masalah pada bidang biologi.

B. KRITERIA PENILAIAN

1. Babak Penyisihan

Pilihan Ganda

Jawaban benar : +4 poin

Jawaban salah : -1 poin

Tidak dijawab : 0 poin

Total nilai maksimal babak penyisihan: 160 poin.

2. Babak Final

Soal Uraian

Jawaban benar : +20 poin

Jawaban salah : 0 poin

Tidak dijawab : 0 poin

Total nilai maksimal babak final: 100 poin.



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

Umi Nadifah, M.Pd.

+62 852-6872-2744



Olimpiade Kimia SMA

A.SISTEMATIKA PERLOMBAAN

Lomba terbagi dalam 2 babak, yaitu babak penyisihan dan babak final, Sistematis pelaksanaan lomba lebih lanjut akan disampaikan dalam sesi Technical Meeting.

B.KRITERIA PENILAIAN

Babak Penyisihan:

Waktu pengerjaan 120 menit, dengan penilaian sebagai berikut:

- a. Jawaban benar : +4
- b. Jawaban salah: -2
- c. Jawaban kosong: -1

Peserta akan dinyatakan lolos ke babak final:
yaitu:

- a. 6 peserta dengan akumulasi nilai tertinggi
- b. Jika ada 2 peserta yang mendapat nilai sama, maka akan ditentukan kemenangannya berdasarkan waktu tercepat

Babak Final:

Peserta yang dinyatakan lolos ke babak final akan mengerjakan 5 soal essay ber-anak yang ditentukan oleh juri dengan durasi waktu 90 menit.

Kriteria penilaian pada babak final yaitu sebagai berikut:
Kelengkapan jawaban essay dan kecepatan waktu



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

Argita Muryani, S.Pd.Si.

+62 817-0417-610



Olimpiade Fisika SMA

A.SISTEMATIKA PERLOMBAAN

Lomba terbagi dalam 2 babak, yaitu babak penyisihan dan babak final, Sistematis pelaksanaan lomba lebih lanjut akan disampaikan dalam sesi Technical Meeting.

B.KRITERIA PENILAIAN

Babak Penyisihan:

Waktu pengerjaan 120 menit, dengan penilaian sebagai berikut:

- a. Jawaban benar : +4
- b. Jawaban salah: -2
- c. Jawaban kosong: -1

Peserta akan dinyatakan lolos ke babak final:
yaitu:

- a. 6 peserta dengan akumulasi nilai tertinggi
- b. Jika ada 2 peserta yang mendapat nilai sama, maka akan ditentukan kemenangannya berdasarkan waktu tercepat

Babak Final:

Peserta yang dinyatakan lolos ke babak final akan mengerjakan 5 soal essay ber-anak yang ditentukan oleh juri dengan durasi waktu 90 menit.

Kriteria penilaian pada babak final yaitu sebagai berikut:
Kelengkapan jawaban essay dan kecepatan waktu



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

Carni, S.Si., M.Pd.

+62 821-8626-5882



Olimpiade Geografi SMA

A.SISTEMATIKA PERLOMBAAN

Lomba terbagi dalam 2 babak, yaitu babak penyisihan dan babak final, Sistematis pelaksanaan lomba lebih lanjut akan disampaikan dalam sesi Technical Meeting.

B.KRITERIA PENILAIAN

Peserta dinyatakan juara apabila

1. mendapat akumulasi 5 nilai tertinggi
2. Jika ada peserta mendapatkan nilai yang sama, maka akan ditentukan pemenangnya di dasarkan pada : waktu tercepat pengerjaan dan jumlah soal benar terbanyak

Babak penyisihan

Waktu pengerjaan 120 menit dengan ketentuan penilaian sebagai berikut

Benar 4

Salah -2

Tidak menjawab -1

Babak final

Waktu pengerjaan 90 menit dengan ketentuan penilaian sebagai berikut

Benar 4

Sala -1

Tidak menjawab 0



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

M. Iqbal Farza, S.Pd.

+62 813-6801-9130



Olimpiade Ekonomi SMA

A.SISTEMATIKA PERLOMBAAN

- a. Lomba terdiri dari dua babak, babak penyisihan dan babak final
- b. Babak penyisihan akan dilaksanakan secara online dengan menggunakan platform online dengan pengawasan via zoom/google meet.
- d. Babak final akan dilaksanakan secara offline di MAN Insan Cendekia OKI
- e. Jika terdapat akumulasi nilai yang sama, penentuan peringkat diambil dari jumlah jawaban benar terbanyak. Jika masih sama, ditentukan dari waktu pengerjaan tercepat.

B.KRITERIA PENILAIAN

a) Babak Penyisihan

Waktu pengerjaan 120 menit, dengan penilaian sebagai berikut:

- a. Jawaban benar : skor +4
- b. Jawaban salah : skor -2
- c. Jawaban kosong : skor -1

b) Babak Final

- a. Waktu pengerjaan 90 menit
- b. Skor disesuaikan dengan tingkat kesulitan dan ketepatan langkah penyelesaian setiap soal.



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

Dwi Yulianti, S.Pd.

+62 856-4227-7877



Olimpiade Astronomi SMA

A. SISTEMATIKA PERLOMBAAN

- a. Lomba terdiri dari dua babak, babak penyisihan dan babak final
- b. Babak penyisihan akan dilaksanakan secara online dengan menggunakan platform online dengan pengawasan via zoom/google meet.
- c. Ketika pelaksanaan diperbolehkan menggunakan kalkulator scientific.
- d. Babak final akan dilaksanakan secara offline di MAN Insan Cendekia OKI
- e. Jika terdapat akumulasi nilai yang sama, penentuan peringkat diambil dari jumlah jawaban benar terbanyak. Jika masih sama, ditentukan dari waktu pengerjaan tercepat.

B. KRITERIA PENILAIAN

a) Babak Penyisihan

o Waktu pengerjaan 120 menit, dengan penilaian sebagai berikut :

- a. Jawaban benar : skor +4
- b. Jawaban salah : skor -2
- c. Jawaban kosong : skor -1

b) Babak Final

- a. Waktu pengerjaan 90 menit
- b. Skor disesuaikan dengan tingkat kesulitan dan ketepatan langkah penyelesaian setiap soal.



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

Mutimmah, S.Si.

+62 812-3394-7219



Olimpiade Kebumian SMA

A. SISTEMATIKA PERLOMBAAN

1. Babak Penyisihan

Babak penyisihan dilaksanakan dalam bentuk tes pilihan ganda.

Waktu pengerjaan soal adalah 120 menit.

Jumlah soal sebanyak 40 soal.

Total peserta yang berhak lolos ke babak final adalah 6 peserta dengan nilai tertinggi dari seluruh peserta yang mengikuti babak penyisihan.

2. Babak Final

Peserta yang lolos ke babak final akan mengikuti perlombaan dengan ketentuan sebagai berikut:

Setiap peserta akan mengerjakan 5 soal uraian yang disediakan oleh panitia.

Soal mencakup kemampuan analisis, penalaran, dan pemecahan masalah pada bidang kebumian.

B. KRITERIA PENILAIAN

1. Babak Penyisihan

Pilihan Ganda

Jawaban benar : +4 poin

Jawaban salah : -2 poin

Tidak dijawab : -1 poin

Total nilai maksimal babak penyisihan: 160 poin.

2. Babak Final

Soal Uraian

Jawaban benar : +20 poin

Jawaban salah : 0 poin

Tidak dijawab : 0 poin

Total nilai maksimal babak final: 100 poin.



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

Aditya Rahman, S.Pd.

+62 852-6437-4941



Olimpiade Informatika SMA

A. SISTEMATIKA PERLOMBAAN

- Lomba terdiri dari dua babak, babak penyisihan dan babak final
- Babak penyisihan akan dilaksanakan secara online dengan menggunakan platform online dan pengawasan via zoom/google meet.
- Babak final akan dilaksanakan secara onsite di MAN IC OKI
- Jika terdapat akumulasi nilai yang sama, penentuan peringkat diambil dari jumlah jawaban benar terbanyak. Jika masih sama, ditentukan dari waktu pengerjaan tercepat.

B. Kriteria Penilaian

a. Babak penyisihan

Waktu pengerjaan 120 menit dengan penilaian sebagai berikut :

- Jawaban benar : skor +1
- Jawaban salah/kosong : skor 0

b. Babak final

waktu pengerjaan 90 menit

peserta diminta menuliskan program menggunakan bahasa c++ penilaian menggunakan grading (Program diuji dengan beberapa test case. Jika output benar dan sesuai batas waktu, mendapat nilai. Jika salah (Wrong Answer), error, atau terlalu lambat, bagian tersebut tidak mendapat nilai.



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

Faransi, S.Kom.

+62 852-6636-2200



Poster Ilmiah SMA

A. Tema Poster Ilmiah

1. Artificial Intelligence atau Digitalisasi
2. Sains dan Teknologi Berkelanjutan
3. Lingkungan dan Ekoteologi
4. Kesehatan dan Gaya Hidup Sehat
5. Inovasi Pendidikan
6. Sosial Humaniora
7. Keagamaan dan Moderasi Beragama

B. Persyaratan Peserta

1. Peserta merupakan murid aktif MA/SMA/SMK sederajat.
2. Lomba bersifat tim/kelompok (2 orang pertim)
3. Karya belum pernah menjadi juara pada perlombaan lain dan orisinal.
4. Karya tidak mengandung unsur SARA, pornografi, ujaran kebencian, maupun pelanggaran hak cipta.

C. Ketentuan Poster. Poster harus memenuhi ketentuan berikut.

1. Ukuran : A0 (841 mm x 1189 mm) dan resolusi minimal 300dpi
2. Orientasi Portrait dengan format: PDF dan PNG/JPEG
3. Maksimum ukuran file : 15 MB

Poster memuat:

1. Judul
2. Permasalahan
3. Gagasan/Solusi (dapat berupa metodologi, hasil dan pemahasan, atau gagasan solusi)
4. Ilustrasi, infografis, gambar
5. Kesimpulan
6. Referensi
7. Identitas peserta (Nama, Asal Sekolah, Logo; Kemenag, MAN IC, Sekolah Garuda)

Note: Tidak didesain menggunakan AI/ ChatGPT



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

Afryansyah, M.Pd.

082281520500



Poster Ilmiah SMA

E. Mekanisme Perlombaan

1. Babak Penyisihan

Peserta mengunggah:

- **Poster;**
- **Pernyataan Keaslian Karya; sesuai jadwal yang ditentukan.**

2. Babak Final

Finalis mempresentasikan poster di hadapan dewan juri.

Ketentuan presentasi:

- **Presentasi: 7 menit**
- **Tanya jawab: 8 menit**
- **Total waktu: 15 menit**

Aspek-Bobot Penilaian Babak Penyisihan

- **Kesesuaian tema 10%**
- **Kebaruan dan orisinalitas ide 20%**
- **Ketepatan konsep ilmiah 20%**
- **Kualitas visual dan desain 20%**
- **Kreativitas penyajian dan Bahasa 15%**
- **Dampak dan implementasi solusi 15%**

Aspek-Bobot Penilaian Babak Final

- **Penguasaan materi 40%**
- **Kemampuan presentasi 30%**
- **Argumentasi saat tanya jawab 30%**

Peserta mengunggah poster ilmiah di media sosialnya.

Ketentuan juara favorit disampaikan selanjutnya.



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

Afryansyah, M.Pd.

082281520500



Petunjuk Teknis



Bahasa dan Seni



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki



Jurnalistik SMP dan SMA

A. KETENTUAN UMUM

1. Peserta membuat karya jurnalistik yang berkaitan dengan tema “Eksistensi FIM 2026 MAN IC OKI Sekolah Garuda”
2. Peserta meliput dan menjadikan karya jurnalistiknya dari liputan pada hari kegiatan FIM 2026.
3. Lomba berbentuk kelompok, tiap kelompok maksimal 3 anggota yang terdiri dari: Reporter, Kameramen, Editor, Penulis Berita.
4. Membawa alat dokumentasi baik berupa HP, Camera, Microfon, dan lainnya
5. Video jurnalistik berdurasi minimal 2 menit, maksimal 5 menit.
6. Video merupakan hasil kreatifitas (orisinalitas) peserta, tidak mengandung unsur plagiarisme dan tidak mengandung unsur SARA dan tidak bermuatan pornografi
7. Peserta hanya boleh mengirimkan 1 (satu) buah video beserta teks jurnalisnya.

B. SISTEMATIKA PERLOMBAAN

1. Pembuatan karya berlangsung pada pukul 08.00 WIB hingga pukul 12.00 WIB
2. Peserta mengumpulkan hasil karya paling lambat pukul 12.00 WIB Videomp4 beserta teksnya dikumpulkan kepada panitia via google drive dengan format: N format nama folder: Nama Peserta, Sekolah Asal, format nama video, Tempat Pengambilan video, Judul video format nama file teks, Nama Peserta, Judul teks.



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

Cipto Kurniawan, S.Kom. +62 821-7559-1700

Hendri, M.Pd. +62 813-6841-9700



Speech SMP dan SMA

A. KETENTUAN TEKNIS PENAMPILAN & NASKAH SPEECH

1. Bahasa: Pidato disajikan sepenuhnya dalam bahasa Inggris (Full English).

2. Durasi Penampilan:

- ◊ Tingkat SMP/MTs: 4 - 6 menit.
- ◊ Tingkat SMA/MA: 5 - 7 menit.

(Pengurangan nilai berlaku jika waktu kurang dari batas minimal atau melebihi batas maksimal).

3. Orisinalitas Naskah: Naskah pidato harus karya orisinal peserta dan belum pernah dilombakan sebelumnya.

4. Pilihan Tema:

a. Tingkat SMP / MTs Sederajat (Pilih Salah Satu):

- "The Role of Digital Literacy in Shaping Strong Youth Character"
- "Overcoming Digital Addiction: Finding Balance in a Screen-Filled World"
- "Preserving Local Culture in the Era of Globalization"

b. Tingkat SMA / MA Sederajat (Pilih Salah Satu):

- "Small action, Incredible impact: Unlocking limitless insight for better future"
- "Empowering human potentials in the edge of AI without Dependency"
- "Beyond the screen: Why book still matters in digital edge"

5. Penggunaan Catatan: Peserta diperbolehkan membawa cue card/catatan kecil berisi poin-poin penting, namun dilarang membaca naskah secara utuh.

6. Isyarat Waktu: Panitia menyediakan petunjuk waktu melalui lampu warna.

B. TEKNIS PERLOMBAAN

Lomba dibagi menjadi 2 babak:

1. Babak penyisihan :

- peserta mengirimkan teks dan video speech sehari sebelum penjurian
- ukuran video landscap dengan pengambilan video setengah badan
- video yang dikumpulkan merupakan video asli (orisinal) tanpa melalui proses pengeditan
- peserta diperbolehkan untuk membawa properti sederhana sesuai dengan tema yang dibawakan.
- speech yang dibawakan tidak boleh mengandung unsur SARA.

2. Babak final:

- peserta memakai seragam sekolah lengkap dan rapi
- peserta harus berada di tempat babak final 15 menit sebelum perlombaan dimulai
- babak final dilakukan dengan sistem impromptu (peserta diberikan waktu 3 menit untuk persiapan dan 4 menit untuk speech).



www.manicoki.sch.id



[MAN INSAN CENDEKIA OKI](#)



[Man-Insan Cendekia Oki](#)

PJ Lomba:

Ahmad Santri, S.Pd. +62 821-7995-4937

Meta Agustina, S.Pd. +62 878-9293-6090



Story Telling SMP dan SMA

A. MEKANISME PELAKSANAAN LOMBA

I. Babak Penyisihan

1. Setiap peserta wajib membuat dan mengirimkan satu video cerita rakyat nusantara dengan tema bebas sesuai dengan ketentuan panitia.
2. Video dikirimkan melalui media yang telah ditentukan sebelum batas waktu pengumpulan.
3. Dewan juri akan melakukan penilaian berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan.
4. Hasil penilaian akan menentukan 10 (sepuluh) peserta terbaik yang berhak melaju ke babak final

II. Babak Final

1. Sebanyak 10 peserta terbaik hasil seleksi babak penyisihan akan diundang untuk mengikuti babak final.
2. Babak final dilaksanakan secara langsung di lokasi penyelenggaraan lomba pada waktu yang telah ditentukan.
3. Peserta wajib melakukan registrasi ulang sesuai jadwal yang diinformasikan oleh panitia.
4. Peserta wajib menyerahkan naskah cetak kepada juri sebelum tampil.
5. Penilaian babak final dilakukan secara langsung oleh dewan juri untuk menentukan pemenang lomba.
6. Keputusan dewan juri bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.

C. KRITERIA PENILAIAN

1. Penguasaan Bahasa dan Pengucapan (30 poin)

- a) Tata bahasa dan kosa kata
- b) Pengucapan dan artikulasi

2. Penyampaian dan Ekspresi (30 poin)

- a) Variasi suara dan nada
- b) Bahasa tubuh dan ekspresi wajah

3. Penguasaan materi dan alur cerita (25 poin)

- a) Pemahaman alur cerita dan tokoh
- b) Kemampuan menarik perhatian audiens
- c) Kelancaran

4. Kreativitas dan ketepatan waktu (15 poin)

- a) Penggunaan property / kostum pendukung
- b) Ketepatan waktu



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

• Endah Desniarti (0812-7358-2825)

• Nugrahani Ramadhanti (0895-6207-24904)



Khitobah SMP dan SMA

A. Materi

1. Tema Jenjang MTs

- Muslim Cerdas di Era Media Sosial
- Scroll Bijak, Hidup Berkah
- Jadilah Konten Positif, Bukan Korban Konten Negatif
- Gaul Boleh, Syariat Tetap Nomor Satu
- Muda Berkarya, Taat kepada Allah

2. Jenjang MA

- Gen Z Berkarya, Islam Tetap Menjadi Cahaya
- Membangun Personal Branding dengan Akhlak Islami
- FOMO atau Istiqamah: Memilih Jalan Seorang Muslim
- AI, Teknologi, dan Tanggung Jawab Seorang Muslim
- Menjadi Influencer Kebaikan di Era Digital

B. Ketentuan teks

a. Babak Penyisihan

- Teks khitobah diketik dengan ketentuan sebagai berikut: Teks ditulis dengan Bahasa Arab Fushah dengan ketentuan font Traditional Arabic, ukuran teks 18, dan spasi 1,5 dan Format file PDF dengan Format penyimpanan teks Cabang Lomba_Nama Lengkap. Contoh: Khitobah_Rahmania Ahsana Amala
- Teks khitobah disertai dengan identitas peserta meliputi cabang lomba, nama lengkap, dan nomor yang dapat dihubungi dengan format header. Contoh: Khitobah_Rahmania Ahsana Amala
- Teks khitobah dikumpulkan bersama dengan link vidio pada link google form.
- Peserta yang lolos ke babak final diharuskan membawa judul yang berbeda dengan tema yang sudah ditentukan

b. Babak Final

- Teks khitobah diketik dengan ketentuan sama dengan ketentuan babak penyisihan
- Teks khitobah dikumpulkan kepada panitia dalam bentuk hard file (sebanyak 3 rangkap) dengan menggunakan map pada saat registrasi sebelum perlombaan berlangsung.



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

Habibah, S.Ag. +62 812-7891-949

Awalia Irfanda, S.Pd.Gr. +62 823-7735-3496



Khitobah SMP dan SMA

C. Teknis Perlombaan

1. Babak Penyisihan

- Perlombaan dilaksanakan secara online dalam bentuk video
- Durasi video minimal 5 menit dan maksimal 7 menit
- Video yang dikirimkan merupakan karya orisinal dan belum pernah diikutsertakan perlombaan lain.
- Video yang dikirimkan hanya boleh direkam dengan satu kali Pengambilan (one take)
- Video wajib di upload di akun youtube masing-masing peserta atau instansi, kemudian link youtube dikumpulkan pada link google form dengan format: Nama_Instansi_Cabang Lomba Contoh: Rahmania Ahsana Amala_MAN IC OKI_Khitobah

2. Babak Final

- Peserta yang lolos babak final wajib datang ke Kampus MAN IC OKI
- Durasi penampilan minimal 5 menit dan maksimal 7 menit
- Peserta membawakan judul yang berbeda dengan judul pada babak penyisihan
- Peserta akan dipanggil sesuai dengan nomor urut yang diundi pada saat technical meeting
- Peserta wajib mengikuti isyarat/perintah dari dewan juri

D. Ketentuan dan Sanksi babak final

- Babak Penyisihan Ketentuan Sanksi Peserta telat dalam mengumpulkan teks berupa soft file Pengurangan nilai sebanyak 5 point
- Peserta tidak mengumpulkan teks berupa soft file dikurangi nilai sebanyak 10 point
- pada saat babak penyisihan Peserta telat dalam pengumpulan video tanpa konfirmasi Di kurangi nilai sebanyak 10 point
- Peserta tidak mengumpulkan video karya khitobah akan didiskualifikasi
- Durasi video melebihi batas waktu yang ditentukan dengan toleransi 30 detik Di kurangi nilai sebanyak 10 poin
- Pada babak Final Peserta yang di panggil 3 kali tidak hadir Di pindah ke urutan terakhir dan di kurangi nilai sebanyak 10 poin
- Finalis tidak hadir setelah pemanggilan nomor urut terakhir akan didiskualifikasi
- Peserta yang membawa atau membaca teks saat tampil akan di kurangi nilai sebanyak 10 point
- Peserta yang melebihi durasi penampilan dengan toleransi 30 detik Di kurangi nilai sebanyak 10 poin
- Peserta yang tampil kurang dari waktu minimal yang ditentukan panitia Akan di kurangi 5 point peserta yang tidak mengumpulkan teks berupa hard file saat tampil Di kurangi nilai sebanyak 10 poin

F. Kriteria Penilaian Isi

- Materi Kesesuaian tema, kedalaman isi, orisinalitas 15 – 30
- Kebahasaan Fasahah, kejelasan struktur kalimat, tata bahasa Arab (fusha) 15 – 30
- Power Penekanan dan intonasi, penguasaan panggung, suara jelas dan lantang 10 – 20
- Performance Sikap dan penampilan, ekspresi wajah 10 – 20 G.



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

Habibah, S.Ag. +62 812-7891-949

Awalia Irfanda, S.Pd.Gr. +62 823-7735-3496



Tahfiz SMP

1. KETENTUAN UMUM PESERTA

- Kategori: Lomba dibagi menjadi dua kategori terpisah, yaitu Kategori MTs/ SMP Putra dan Putri.
- Pendaftaran: Setiap sekolah maksimal mengirimkan 2 (dua) orang perwakilan untuk masing-masing kategori putra dan putri.
- Materi Uji Hafalan: Juz 29 dan 30.

2. TAHAPAN DAN TEKNIS PERLOMBAAN

Sistem Panggilan: Peserta yang dipanggil 3 kali berturut-turut namun tidak hadir tanpa alasan sah akan digeser ke urutan terakhir (atau dinyatakan gugur).

Mekanisme Soal:

- Peserta mengambil amplop soal di meja juri saat nama/nomor urutnya dipanggil.
- Setiap peserta akan diberikan 3 (tiga) bentuk pertanyaan oleh Dewan Hakim/Juri:
- Soal 1: Membaca surah yang ditentukan juri.
- Soal 2: Melanjutkan potongan ayat yang dibacakan juri hingga selesai (sambung ayat).
- Soal 3: Melanjutkan potongan ayat hingga beralih ke surah berikutnya (sambung surah).
- Isyarat Bel / Ketukan Juri:
 - Ketuk 1x: Peserta melakukan kesalahan bacaan (silakan ulangi/perbaiki dalam waktu 5 detik).
 - Ketuk 2x: Pertanyaan selesai, silakan lanjut ke pertanyaan berikutnya.
 - Ketuk 3x / Panjang: Waktu tampil habis (peserta silakan kembali ke tempat).

3. KRITERIA PENILAIAN (MAKSIMAL 100 POIN)

- Bidang Tahfidz / Kelancaran (40 Poin):
 - Dinilai berdasarkan kelancaran hafalan, tidak ada keraguan (tata'tsur), tidak salah menyambung ayat, dan ketepatan menjawab soal.
- Bidang Tajwid (30 Poin):
 - Dinilai berdasarkan ketepatan hukum bacaan (Idzhar, Idgham, Ikhfa, Iqlab, Mad, dll) serta ketepatan panjang-pendeknya harakat.
- Bidang Fashahah dan Adab (30 Poin):
 - Dinilai berdasarkan kejelasan makharijul huruf (tempat keluarnya huruf), keindahan waqaf (pemberhentian) & ibtida' (memulai ayat), serta adab sopan santun di atas mimbar.

4. PENENTUAN PEMENANG & HADIAH

- Pemenang ditentukan berdasarkan akumulasi nilai tertinggi dari ketiga juri.
- Keputusan Dewan Hakim/Juri bersifat mutlak, mengikat, dan tidak dapat diganggu gugat.
- Pemenang terdiri dari Juara 1, 2, dan 3 (masing-masing untuk kategori Putra dan Putri).
- Hadiah berupa medali dan sertifikat penghargaan.



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

•Buya Riyadi, S.Pd.I.Gr., M.Pd.

+62 857-8385-6926



Kaligrafi Kotemporer SMP

A. MEKANISME PELAKSANAAN LOMBA

1. Pembuatan kaligrafi menggunakan media canvas putih berukuran 40 X 60 yang disediakan oleh panitia
2. Peserta wajib membawa meja lipat dan alat lukis/tulis sendiri
3. Lukisan peserta akan menjadi hak milik panitia dan dapat digunakan untuk kepentingan panitia
4. Tema kaligrafi adalah kata-kata mahfudzot (kecuali *Man jadda wa jadda*)

B. KRITERIA PENILAIAN

- Kaidah (20%)
- Kebersihan (5%)
- Kebenaran tulisan (tanda baca, seper titik, tasydid, badal, dll) (15%)
- Kesesuaian antara tulisan dan gambar (15%)
- Komposisi warna (15%)
- Kreativitas (30%)

C. SISTEMATIKA PERLOMBAAN

- Nomor urut peserta diundi saat technical meeting. Peserta menempati tempat sesuai dengan nomor urut.
- Peserta diberikan waktu untuk menyelesaikan lukisan selama 3 jam. Kaligrafi dikumpulkan dengan mencantumkan nama lengkap dan asal sekolah pada bagian belakang lukisan.



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

• Kgs Reza Usman, S.Pd.

+62 821-7900-0668



Kaligrafi Kotemporer SMP

A. MEKANISME PELAKSANAAN LOMBA

1. Pembuatan kaligrafi menggunakan media canvas putih berukuran 40 X 60 yang disediakan oleh panitia
2. Peserta wajib membawa meja lipat dan alat lukis/tulis sendiri
3. Lukisan peserta akan menjadi hak milik panitia dan dapat digunakan untuk kepentingan panitia
4. Tema kaligrafi adalah kata-kata mahfudzot (kecuali *Man jadda wa jadda*)

B. KRITERIA PENILAIAN

- Kaidah (20%)
- Kebersihan (5%)
- Kebenaran tulisan (tanda baca, seper titik, tasydid, badal, dll) (15%)
- Kesesuaian antara tulisan dan gambar (15%)
- Komposisi warna (15%)
- Kreativitas (30%)

C. SISTEMATIKA PERLOMBAAN

- Nomor urut peserta diundi saat technical meeting. Peserta menempati tempat sesuai dengan nomor urut
- Peserta diberikan waktu untuk menyelesaikan lukisan selama 3 jam. Kaligrafi dikumpulkan dengan mencantumkan nama lengkap dan asal sekolah pada bagian belakang lukisan



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

• Kgs Reza Usman, S.Pd.

+62 821-7900-0668



Petunjuk Teknis



ROBOTIK



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki



Ketentuan Umum Robotik

GENERAL RULES

1. the competition was held online and offline, broadcast on the Racer Robotic Official Youtube channel.
2. The copyright of the works remains the property of the participants. While the organizer has the right to duplicate, publish and distribute the selected videos.
3. Participants who take part in FIM 2026 are deemed to have agreed to all the decisions and regulations that have been established without exception.
4. Participants are required to prepare equipment and or applications needed to support activities during the FIM 2026 activities.
5. Participants who violate the rules and commit fraud will be sanctioned or even disqualified.
6. Match results will be announced on August 14, 2026
7. The decision of the jury is final and cannot be contested

GAME CATEGORIES

1. Animation Scratch: SMP dan SMA
2. Coding Mission: SMP dan SMA



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

BETA: +62 852-7304-8012



Animation Scratch

Level	Senior
Team	Individual
Software	MRT Scratch
Mission	Make animation for expressing the given theme
Game Method	Mission completion and Time record
Competition	ONLINE or OFFLINE at Auditorium MAN IC OKI

1.0 Objective

Participants make animation works, presentations, stories, videos or music on the computer, then work to make them able to interact, act or respond to the physical world outside the computer using various sensors, so that the work becomes alive and able to interact between the computer and the physical environment.

2.0 Theme grid

Theme: Life with Robot

3.0 Animation creation limitations

1. Participants can use the MRT Scratch software (download on following link : <https://s.id/MRTScratch>)
2. Participants must submit a work plan to be made and details of the story, the tools used.
3. If necessary, participants can create their own sprites and their own background.
4. Design files (.sb2 format) and presentation Live (Or Online via Zoom) are saved in Full Name Format and School (example: Andriana Bayhaqi_MIN3 Tangsel)
5. Participants submit the design by writing (name and school) in Private Folder on Google Drive Link
6. Using MRT hardware and components will be an added value.



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

BETA: +62 852-7304-8012



Coding Mission

Level	Senior
Team	Team (max 2 person)
Robot	MRT 3 Kit
Mission	Program maze solving robot that make correct decision at junctions to find shortest route and gain all the points.
Game Method	Mission completion and Time record

1.0 Objective

This game required participant to construct and program a Maze Solving Robot that will move by following the line track and make decision at each of the junctions to reach more points. The robot is considered completing the task when the robot successfully reaches the END point.

2.0 Robot Dimension and Weight

- 1.The size of the robot at the starting box shall not exceed 20cm (H) x 20cm (W) x 20cm (L).
- 2.Each robot must fully comply with size restriction, even after all the appendages have been fully expanded.

3.0 Restriction on Robot Design

- 1.Robots shall not damage any part of the field or obstacles deliberately.
- 2.Robot using AA Batteries
- 3.Robots are not allowed to have any power supply above 9V DC (Volt of Direct Current).
- 4.Robots shall not cause any danger to the arena and surroundings in anyway whatsoever.
- 5.Robots will need to protect their sensors if necessary from any outside interferences.



www.manicoki.sch.id



MAN INSAN CENDEKIA OKI



Man-Insan Cendekia Oki

PJ Lomba:

BETA: +62 852-7304-8012



Coding Mission

3.0. Game Rules

3.1. Length of a Match

1. Programming, trial, and match session will be given for 3 hours 30 minutes.

a. Programming and Running Test: 90 Minutes.

b. Competition: 2 hours.

c. When match session, each team have only 5 minutes to run their robot.

2. In the following cases, a match will end even before 5 minutes.

a. When the task is achieved and robot stop at the END point.

b. In the event of disqualification.

c. When the referees judge that continuation of the match is impossible.

3.2. Building of Robot: Robot will be provided by organizer or by participant itself

3.3. Starting the Robot

1. Whistle will be blown as a sign of start of the match.

2. Participant is allowed to start (SWITCH ON) the robot using single switch operation.

3. After the switch is 'ON', the robot should move autonomously and no communication allowed between the robot and team member (no assistance of remote control or similar) until it crosses the finish line.

4. If the robot run out of the track or crosses the finish line while match, then the jury will stop timing and recorded as end of match.

5. The participant who performs the starting operation shall keep distance with the game field area without touching or disturbing the game field.

6. The participant who are touching or disturbing the game field will be disqualified from the match.

3.4. Competition Tasks

1. Each team have to program their own robot when the jury showing up the game track first.

2. Time will be given 90 minutes for programming and running test.

3. When programming, each team member have to use software, robots that are not programmed through MRT software will be disqualified.

4. In match session there's 1 times attempts and 3 times re-try will be given to each team.

5. There will be a trial sequence, if the team who first completed in programming the robot, then that team gets first order in the trial stage.

6. Once the match has begun, each robot shall complete the tasks as below:

a. Following the line track.

b. Make decision at each junction to complete the task.

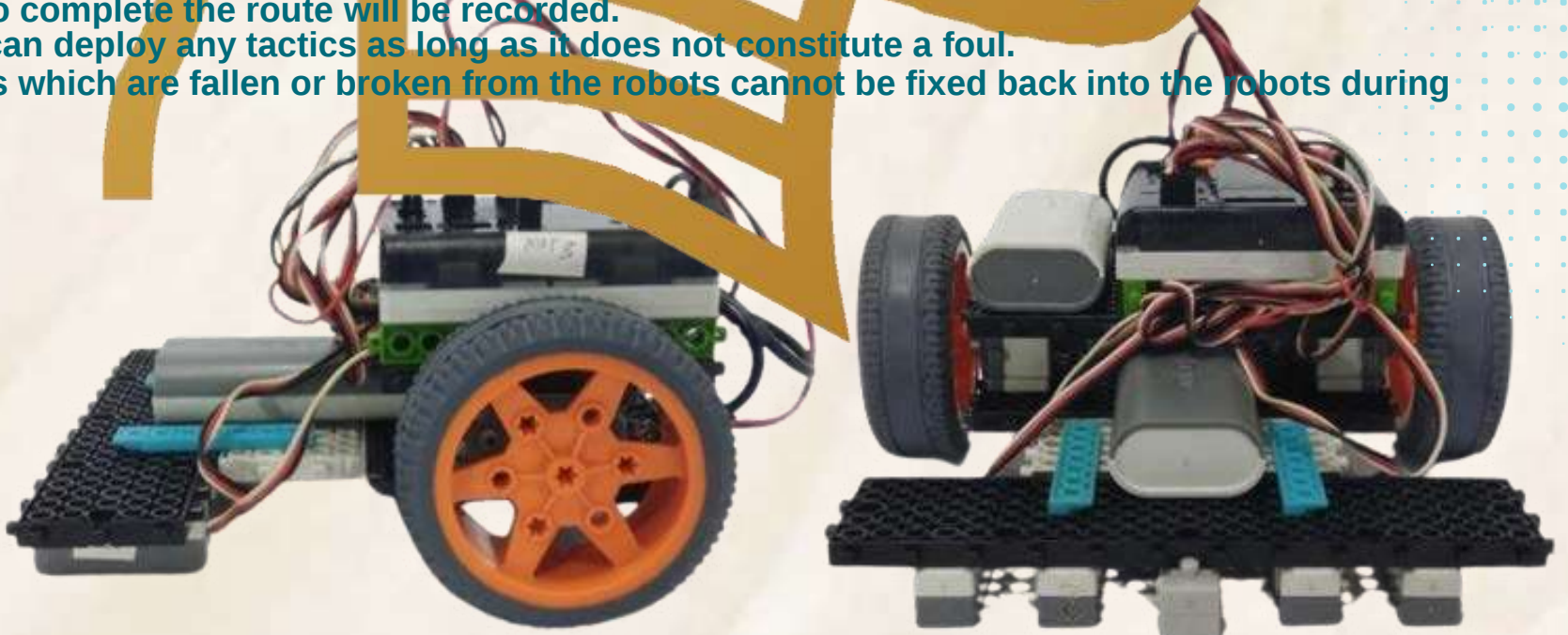
7. All robots MUST stop at the END POINT in order to get 10 points.

8. Timing will begin when the referee whistles at the Start line.

9. Timing will stop once the robot stop at the Finish Line or the robot run out of the track and the time taken to complete the route will be recorded.

10. Robots can deploy any tactics as long as it does not constitute a foul.

11. The parts which are fallen or broken from the robots cannot be fixed back into the robots during the match.





Daftar Segera!



FIM MAN IC OKI 2026



 www.manicoki.sch.id

 [MAN INSAN CENDEKIA OKI](#)

  [Man-Insan Cendekia Oki](#)